

全國貓咪盃AI程式競賽

黎明中學表現亮眼 榮獲全國第二名

【記者陳明陸台南報導】二年度「全國貓咪盃SCRATCH競賽暨機器學習AI程式設計示範賽」，因應COVID-19疫情，改由線上平台連線競賽。該項全國大賽，8縣市共有200隊參加，黎明中學代表台南市，和各縣市代表隊一較高下，榮獲SCRATCH國中組遊戲組全國第三名。

獲獎選手張芷軒及李翊菲表示：在獲得台南市代表權後，經歷了半年的訓練，參加了二次台南市的集訓與模擬賽，每天中午待在電腦教室練習題目，培養團隊分工合作的默契，增進自己各種遊戲與繪畫的技巧。這次比賽的題目是「世界和平」，我們以透過戰爭所帶來的後果呼籲世界和平的重要性，和各國的合作來解決糧食不均的問題以維持世界和平，從這些角度來設計遊戲，很高興努力終於開花結果。

指導老師李惠文老師表示在這次培訓過程中，起初發現選手在某此題目上未能在時間內做出成品，與選手討論後，發現可能是因為對於題目比較沒有想法，無法產出完整作品，因此做了兩點調整：

(一) 加強選手運算思維能力，利用歷年全國賽及相關競賽的題目，讓選手模擬各種情境，以期能在全國賽面對多元題目能處變不驚；

(二) 調整團隊間分工問題，與擴展科技基地。

黎明中學校長羅家強指出：黎明中學以生命教育、國際升學、科技基地為發展重點。這一次全國賽的培訓十分感謝指導老師李惠文老師利用課餘時間提供培訓課程和指導學生模擬競賽。校方除了校本培訓計畫外，再配合台南市教網中心提供兩次培訓課程與一次模擬競賽，比賽榮獲佳績，也再次奠定本校發展科技基地。



黎明中學生參加全國SCRATCH競賽暨AI程式設計示範賽選手平時練習照左為張芷軒、右為李翊菲。(陳明陸攝)