

The background features a dynamic design with flowing blue and green lines. On the left side, there are four circular icons containing right-pointing arrows. On the right side, there are three circular icons containing downward-pointing arrows. The overall aesthetic is clean and modern, typical of a professional presentation.

# 創作屬於自己的手機App

# APP 程式

隨著行動科技的發展，**APP**程式的應用包羅萬象

身為滑世代的科技公民有必要對手機中的**APP**程式有所瞭解

本課程使用**MIT App Inventor2**程式拼圖來開發**Android**裝置應用程式



食在方便



大台南公車



Starbucks

# App Inventor 2簡介

**App Inventor**是**Google**所推出的圖形化**Android**手機程式開發套件(2010.7推出)

MIT行動學習中心將 **App Inventor** 從 **Beta**版更新成正式版，並取名為 **App Inventor 2(2012.1移交MIT)**

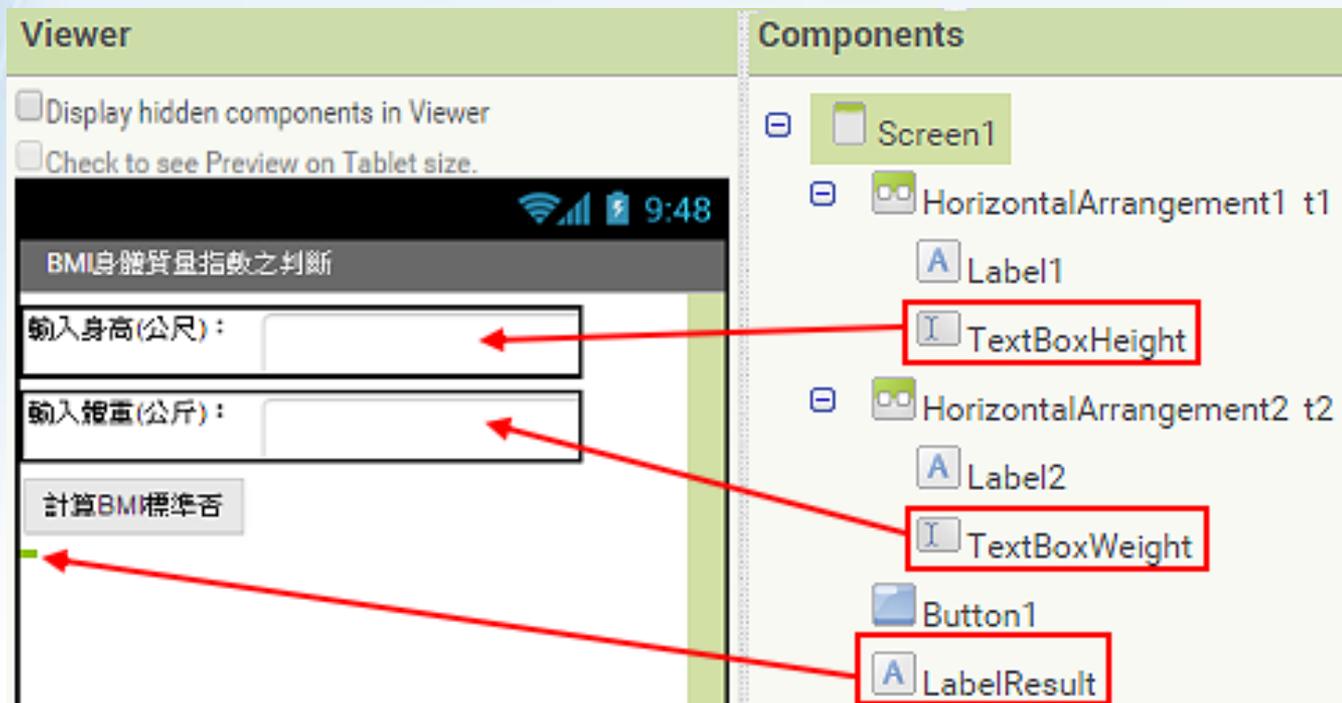
**MIT App Inventor 2** 網站提供**雲端服務**，讓我們可以免費使用其提供的強大功能，來設計 **Android** 裝置上的 **App** 應用程式，完成作品後還可以上傳到 **Google Play** 商店，提供給大眾下載使用喔

採**拖、拉、放**三個基本動作就能以「拼圖式」的方法建構應用程式，採完全的雲端操作

使用**Gmail** 帳號

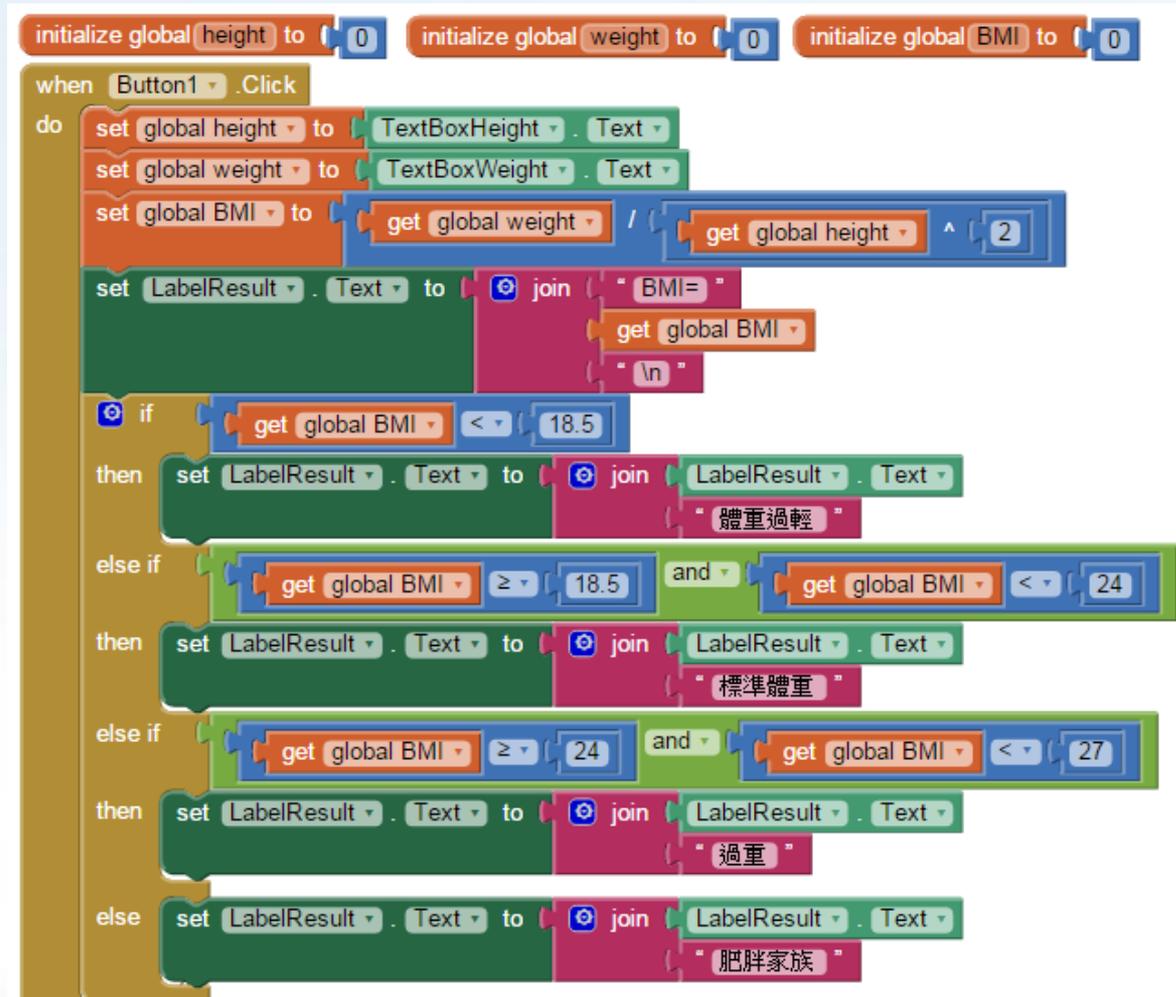
# 程式設計概念(1/3)

外觀編排：使用 Design 畫面來設計 Android 裝置的使用者介面



# 程式設計概念(2/3)

程式設計：使用Blocks Editor 畫面來設計程式的控制邏輯



```
initialize global height to 0
initialize global weight to 0
initialize global BMI to 0

when Button1 .Click
do
  set global height to TextBoxHeight . Text
  set global weight to TextBoxWeight . Text
  set global BMI to (get global weight / (get global height ^ 2))

  set LabelResult . Text to join " BMI="
  get global BMI
  "\n"

  if (get global BMI < 18.5)
  then
    set LabelResult . Text to join LabelResult . Text
    "體重過輕"
  else if (get global BMI ≥ 18.5 and get global BMI < 24)
  then
    set LabelResult . Text to join LabelResult . Text
    "標準體重"
  else if (get global BMI ≥ 24 and get global BMI < 27)
  then
    set LabelResult . Text to join LabelResult . Text
    "過重"
  else
    set LabelResult . Text to join LabelResult . Text
    "肥胖家族"
```

# 程式設計概念(3/3)

執行測試：使用Android 裝置或模擬器來測試程式的執行



# APP Inventor 課程內容

認識APP設計小工具

熟悉APP Inventor 軟體操作

具備基本程式邏輯概念(循序、條件、重覆)

自行設計6-8個APP

# App Inventor 程式設計競賽



# 自行開發程式的科技創造者



## App Inventor程式設計